

Regulamin Amatorskiej Ligi Siatkówki **„VOLLEY AMIGOS 35” w sezonie 2026/2027.**

1. Amatorska Liga Siatkówki „VOLLEY AMIGOS 35” prowadzi rozgrywki ligowe pomiędzy amatorskimi drużynami grającymi w halową piłkę siatkową. Najważniejszą zasadą naszej ligi jest rozgrywanie meczy według zasad Fair Play i „sportowego ducha”.
2. Nadzór nad rozgrywkami ligowymi sprawuje Rada Ligi (skład Rady Ligi podany jest na stronie internetowej naszej ligi: www.volleyamigos35.pl), której zadaniem jest organizacja rozgrywek, czuwanie nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek oraz rozpatrywanie spraw spornych lub innych problemów związanych z prowadzeniem ligi. Decyzje podejmowane w sprawach ewentualnych kar dla zawodników lub drużyn, wyników poszczególnych meczów będą udokumentowane w formie pisemnych Decyzji. Rada Ligi podejmuje decyzje zwykłą większością głosów, przy obecności conajmniej połowy jej członków. Decyzje podjęte przez Radę Ligi są ostateczne i będą na bieżąco przekazywane drużynom biorącym udział w lidze.
Osobą zarządzającą funkcjonowaniem Ligi jest wybrany przez kapitanów drużyn biorących udział w lidze Prezes Rady Ligi.
3. W sezonie 2026/2027 w lidze „VOLLEY AMIGOS 35” mogą grać:
 - a) panie powyżej 18 roku życia,
 - b) panowie w wieku od 35 lat wzwyż (od rocznika 1991),
 - c) 1 zawodnik płci męskiej w „meczowej szóstce” pomiędzy 30 - 35 rokiem życia, który nie gra w żadnej innej amatorskiej lidze siatkówki.
4. Dopuszcza się grę w naszej lidze drużyn mieszanych (kobiety + mężczyźni). Do każdej drużyny można zgłosić zawodników pomiędzy 30 - 35 rokiem życia płci męskiej, z zachowaniem zasady, że w „meczowej szóstce” może grać tylko 1 z nich.
5. Zabrania się gry w lidze „VOLLEY AMIGOS 35” następującym zawodnikom:
 - a) wszystkim poniżej 18 roku życia (niepełnoletnich),
 - b) kobiety i mężczyźni, którzy posiadają aktualną licencję PZPS lub WZPS,
 - c) mężczyźni, którzy przez ostatnie 5 lat posiadali licencję PZPS i WZPS,
 - d) wszystkim mężczyznom poniżej 30 lat (od rocznika 1997),
 - e) wszystkim mężczyznom poniżej 35 lat (od rocznika 1992), którzy grają w jakichkolwiek innych ligach amatorskich siatkówki.
6. Warunkiem uczestnictwa i gry w lidze „VOLLEY AMIGOS 35” w sezonie 2026/2027 jest przesłanie mailem „Karty zgłoszenia drużyny ...” do dnia 15 września 2026r. udziału drużyny w rozgrywkach ligi na adres internetowy naszej ligi: www.volleyamigos35.pl (karta zgłoszenia do pobrania z strony internetowej naszej ligi), zawierającej :
 - listę zawodników (od min. 6 do max. 19 osób),

- nazwę drużyny,
 - imię i nazwisko kapitana drużyny i jego zastępcy, telefony kontaktowe i adresy mailowe,
 - oświadczenie o stanie zdrowia, o rozgrywaniu spotkań na własne ryzyko itd.,
 - oświadczenie o zgodzie na umieszczenie na stronie internetowej danych osobowych i zdjęć poszczególnych zawodników,
 - adres sali gimnastycznej oraz dzień tygodnia i godzinę rozpoczęcia meczu, na której będą rozgrywane mecze (wejście na salę powinno być możliwe, co najmniej 30 minut przed tą godziną),
7. Oryginał zgłoszenia z podpisaną listą przez zawodników i kapitana danej drużyny należy przekazać Prezesowi Rady Ligi najpóźniej do dnia rozegrania 1 meczu przez daną drużynę w sezonie 2026/2027 28 w 2026r.
8. Dodatkowe warunki związane z zgłoszeniem zawodników do Ligi:
- Zawodnik podpisując listę zgłoszenia deklaruje, że podane dane są prawdziwe. Jeśli podane dane zawodnika nie będą prawdziwe, a zawodnik ten będzie miał poprzez swoje uczestnictwo negatywny wpływ na przebieg oraz funkcjonowanie ligi zostanie usunięty z ligi w trybie natychmiastowym. O pozostałych konsekwencjach ponoszonych przez drużynę, w której taki zawodnik jest zgłoszony decyduje Rada Ligi.
 - Zgłoszenie zawodnika jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych.
 - Każdy zawodnik gra na własną odpowiedzialność.
 - Każdy zawodnik wpisany na Kartę zgłoszeniową drużyny oświadcza, że jest zdrowy i nie posiada przeciwwskazań medycznych do gry w siatkówkę.
 - Zgłoszenie udziału w Lidze oznacza również zgodę na wykorzystanie zdjęć, nagrań filmowych oraz wywiadów z zawodnikami, udostępnianie wyników spotkań przez prasę, radio, telewizję oraz za pośrednictwem strony internetowej Ligi oraz stron z nią powiązanych.
9. Administratorem danych osobowych uczestników ligi jest sekretarz Rady Ligi Marcin Borek zamieszkały w Rydułtowach, zwany dalej jako „Administrator”.
10. Danymi osobowymi przetwarzanymi przez Administratora są: imię, nazwisko, rok urodzenia, wizerunek (zdjęcia), dodatkowo adres poczty elektronicznej i numer telefonu komórkowego.
11. Każdy zawodnik przez podpisanie karty zgłoszenia do Ligi akceptuje Regulamin i wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych. Zgoda obejmuje w szczególności przetwarzanie danych osobowych w następujących celach: imię, nazwisko, rok urodzenia oraz wizerunek (zdjęcia) na potrzeby ich upublicznienia na stronie internetowej

Ligi, adres poczty elektronicznej i numer telefonu na potrzeby przesyłania przez Administratora informacji dotyczących Ligi.

- 12. Administrator przetwarza dane osobowe wyłącznie w celu zorganizowania i bieżącego prowadzenia Ligi, a po jej zakończeniu wyłącznie w celach prowadzenia statystyk i historii Ligi.**

Podanie wymaganych w Regulaminie danych osobowych jest obowiązkowe i konieczne, aby zostać dopuszczonym do rozgrywek Ligi.

- 13. Każdy zawodnik ma prawo w każdym momencie wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora, co będzie jednoznaczne z rezygnacją z udziału w rozgrywkach Ligi.**

Podanie danych ujętych w Oświadczeniu jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w rozgrywkach Ligi.

- 14. Każdy zawodnik jest uprawniony do żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także do przenoszenia danych, jeżeli wynika to z obowiązujących przepisów prawa.**

- 15. W razie jakichkolwiek pytań dotyczących przetwarzania danych osobowych przez Administratora prosimy o kontakt pod numerem telefonu 792 300 008.**

- 16. Każda drużyna jest zobowiązana do dostarczenia w wersji elektronicznej aktualnych zdjęć zawodników drużyny (jedno zdjęcie – jeden zawodnik, najlepiej zdjęcie w koszulce drużyny, w której zawodnik występuje, a w nazwie pliku wpisać imię i nazwisko zawodnika), zdjęcia tylko w wersji jpg.**

- 17. W meczu może wystąpić tylko zawodnik, którego aktualne zdjęcie jest umieszczone w zakładce danej drużyny na stronie internetowej Ligi z jednym wyjątkiem, a mianowicie jeżeli zawodnik (z przyczyn zawodowych lub innych) nie może ujawnić swojego zdjęcia to ta informacja musi się znajdować przy nazwisku zawodnika i taki zawodnik jest zobowiązany przed każdym meczem poinformować o powyższym fakcie kapitana drużyny przeciwnej i ewentualnie w przypadku uniknięcia zbędnych niejasności pokazać mu swój dokument tożsamości.**

- 18. Wszystkie mecze będą rozgrywane zgodnie z przepisami PZPS (dostępne np. na stronie PZPS: <http://www.pzps.pl/>) chyba, że w szczególnych sytuacjach niniejszy Regulamin stanowi inaczej.**

- 19. Wszystkie mecze będą rozgrywane zgodnie z opracowanym Terminarzem meczy w sezonie 2026/2027 (Terminarz dostępny na stronie internetowej ligi), w godzinach od 18.00 do 22.00 (rozgrzewka powinna się rozpocząć min. 30 minut przed rozpoczęciem danego meczu) z częstotliwością jeden mecz w tygodniu od poniedziałku do piątku.**

- 20. Sezon 2026/2027 rozpocznie się końcem września, a zakończy w kwietniu lub maju w zależności od ilości zgłoszonych drużyn do naszej ligi. Dokładny termin rozpoczęcia meczy będzie podany na stronie internetowej naszej ligi: www.volleyamigos35.pl**

21. Kapitan każdej drużyny jest zobowiązany do bieżącego śledzenia strony internetowej ligi, gdyż są na niej umieszczane wszelkie komunikaty, zmiany, terminarze, składy i inne informacje.
22. Terminarz rozgrywek dostępny na stronie internetowej będzie traktowany jako „żelazny terminarz”, więc nie będzie obowiązku potwierdzania daty, godziny i miejsca rozgrywanego spotkania. Wyjątek stanowi sytuacja (sytuacja związana z zdarzeniem losowym), gdy któraś z drużyn zmieni w trakcie rozgrywek miejsce lub termin rozgrywania danego meczu, wtedy Kapitanowie poszczególnych drużyn zobowiązani są ustalić nowy termin i miejsce rozegrania danego meczu.
- Obowiązek poinformowania o powyższym fakcie spada na kapitanach obu drużyn, którzy niezwłocznie informują o tym RADĘ LIGI.
23. W wyjątkowych przypadkach, drużyna przez pewien czas może wszystkie mecze rozgrywać na wyjeździe (np. z powodu remontu hali lub innego zdarzenia losowego), jednak musi o powyższym poinformować RADĘ LIGI oraz drużynę przeciwną.
24. Każda drużyna ma prawo w sezonie przełożyć 3 mecze i ustalić nowy termin danego meczu. Mecz przełożony musi być rozegrany w ciągu 14 dni od pierwotnej daty podanej w Terminarzu rozgrywek.
- O fakcie przełożenia meczu kapitan drużyny musi poinformować drużynę przeciwną, sędziego i Radę Ligi najpóźniej 24 godziny przed terminem meczu, jeżeli kapitanowie obu ekip wspólnie to ustalą, to przełożenie może nastąpić nawet na 1 godzinę przed godziną rozpoczęcia meczu. Kapitanowie drużyn muszą dopełnić wszelkich starań, by mecz ten rozegrać w innym terminie do 14 dni od pierwotnej ustalonej daty rozegrania meczu.
- W wyjątkowych przypadkach decyzję o wydłużeniu w/w terminu na prośbę zainteresowanych drużyn podejmuje Rada Ligi.
- Jeżeli nie można ustalić nowego terminu na swojej hali, można mecz rozegrać „na wyjeździe” lub na innej hali.
25. W przypadku wykorzystania limitu 3 przełożeń danego meczu przez jakąkolwiek z drużyn, następny nierozegrany mecz według ustalonego Terminarzu meczy będzie traktowany jako walkower dla drużyny, która miała rozegrać dany mecz jako 4 PRZEŁOŻONY.
26. Do obowiązków „gospodarza” meczu (w terminarzu umieszczony na pierwszym miejscu) należy zorganizowanie i przygotowanie :
- Osoby lub osób do sędziowania (wyposażonej w gwizdek i kartki).
 - Hali - sali gimnastycznej z wytyczonym pełnowymiarowym boiskiem do siatkówki.
 - Siatki i antenek (prawidłowa wysokość siatki – 2,43m).
 - Piłki meczowej – mecze będą rozgrywane piłkami Molten preferowany model V5M5000 lub Mikasa V 200, V300 lub nowsze modele w/w piłek. Nie gramy piłkami zniszczonymi lub tzw. "starymi modelami", mecze rozgrywamy najlepszą piłką jaka znajduje się na sali - o wyborze piłki decyduje sędzia.

- Minimum 1 Szatni (preferowane są 2 szatnie) najlepiej zamykanej na klucz oraz wskazany jest dostęp do pryszniców i ubikacji jeżeli są dostępne.
- Apteczki - może być bardzo prowizoryczna (plaster, bandaż elastyczny, zamrażacz, lód).
- Tablicy wyników - może być prowizoryczna, ale musi być czytelna (widoczna) oraz osobę, która będzie ją obsługiwać.
- Stabilnego stanowiska sędziowskiego (może być prowizoryczne, ale musi być bezpieczne).
- Pilki na rozgrzewkę każda drużyna posiada swoje.

27. Wskazane jest aby drużyna występowała w jednolitych strojach siatkarskich, jeżeli takich nie posiada to przynajmniej w jednolitych koszulkach z numerami z przodu i z tyłu.

28. Jeżeli w drużynie występuje zawodnik na pozycji libero, to jego strój musi zdecydowanie odróżniać się od pozostałych zawodników (dopuszcza się koszulkę, przewróconą na drugą stronę).

29. Całość spraw związanych z sędziowaniem w naszej Lidze koordynuje Rada ligi. W przypadku złej pracy lub uwag do sędziego kapitan drużyny musi powyższy fakt zgłosić i napisać krótkie uzasadnienie mailowe do Rady ligi. Sędzia, którego poziom sędziowania będzie niedopuszczalny zostanie odsunięty od sędziowania meczy w naszej Lidze.

30. Kapitan drużyny gospodarzy niezwłocznie po zakończeniu meczu jest zobowiązany przesłać na grupę (whatsapp) Kapitanów Ligi i na email naszej ligi www.volleyamigos35.pl tabelę z wyniku meczu (według wzoru podanego na stronie ligi) podając w szczególności: nazwę zwycięskiej drużyny, wynik spotkania (z podaniem punktów w poszczególnych setach), imię i nazwisko sędziego, imiona i nazwiska zawodników, którzy otrzymali zieloną kartkę za postawę FAIR PLAY w danym meczu.

31. Wręczanie zielonych kartek i wpisywanie imion i nazwisk zawodników za postawę FAIR PLAY w danym meczu należy do obowiązku sędziego.

32. Przedstawiciel drużyny gospodarzy meczu (kapitan lub inna wyznaczona osoba) najpóźniej następnego dnia po meczu, przesyła zdjęcia i krótkie filmiki z danego meczu (jeżeli takie były wykonane), które będą umieszczane na stronie i facebooku ligi.

33. Aktualna tabela oraz wyniki wszystkich meczów będą na bieżąco umieszczane na stronie internetowej naszej Ligi.

34. W trakcie trwania sezonu 2026/2027 w naszej Lidze można zgłaszać dodatkowych zawodników do poszczególnych drużyn tylko do dnia 31.12.2026r., z przestrzeganiem zasady, że nie można przekroczyć ilości 19 zawodników w drużynie.

Dopuszcza się możliwość wykreślenia zawodnika z składu drużyny (nawet jak rozegrał już jakieś mecze) np. z powodu kontuzji lub innych decyzji personalnych.

- 35. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny i grać w tej drużynie. W trakcie trwania Ligi można dokonać zmiany drużyny, ale tylko do dnia 31.12.2026r., a fakt taki zostaje ujęty na dodatkowej „Karcie zgłoszenia ...”, którą należy dostarczyć do Prezesa Rady Ligi.**
- 36. W przypadku wystąpienia w meczu zawodnika nieuprawnionego do gry, drużyna przeciwna wygrywa spotkanie walkowerem. Zawodnik ten zostaje automatycznie wykluczony z rozgrywek Ligi do końca sezonu.**
- 37. W wyjątkowym przypadku np. z powodu kontuzji jednego z zawodników drużyna może dokończyć mecz w pięcioosobowym składzie – nie może to być jednak “zagrywka taktyczna”. Drużyny muszą rozpocząć spotkanie w sześcioosobowych składach.**
- 38. W przypadku wycofania się jakiejkolwiek drużyny z Ligi przed zakończeniem rozgrywek, wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostają anulowane.**
- 39. O miejscu w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W razie równej liczby punktów decyduje lepsza różnica setów, a w dalszej kolejności wynik bezpośrednich spotkań. W przypadku, gdy powyższe zasady nie rozstrzygną o miejscu poszczególnych drużyn w tabeli, Rada Ligi ustali termin dodatkowego meczu na neutralnym terenie lub zostanie przeprowadzone losowanie, a decyzję podejmuje Rada Ligi.**
- 40. Zasady punktowania meczów w lidze:**
- mecz wygrany 3:0 lub 3:1 to 3 pkt.,
 - mecz wygrany 3:2 to 2 pkt.,
 - mecz przegrany 2:3 to 1 pkt.,
 - mecz przegrany 1:3 lub 0:3 to 0 pkt.
- 41. Zawodnicy grający w naszej lidze nie są ubezpieczeni od nieszczęśliwych zdarzeń i wypadków. Każdy zawodnik może się sam ubezpieczyć.**
- 42. Zakazuje się gry w lidze zawodników będących pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. Po stwierdzeniu takiej sytuacji sędzia danego meczu natychmiast zakazuje gry takiemu zawodnikowi w danym meczu.**
- 43. Wytyczne dla sędziów podczas sędziowania meczy w sezonie 2026/2027 w Amatorskiej Lidze Siatkówki „Volley Amigos 35”:**
- 43.1 PRZED ROZPOCZĘCIEM MECZU:**

- a) Po rozgrzewce, a przed rozpoczęciem meczu drużyny ustawiają się wzdłuż linii bocznych boiska i na gwizdek sędziego wychodzą na środek swojej połówki boiska witając się z publicznością, następnie przechodzą pod siatkę i witają się ze sobą.**

- b) Przed każdym meczem sędzia przypomina kapitanom drużyn o zasadzie FAIR PLAY i o przyznawaniu zielonej kartki zawodnikom, którzy będą się stosować do tej zasady.
- c) Przed każdym meczem sędzia przypomina kapitanom drużyn aby zawodnik libero (W PRZYPADKU GRANIA TAKIM ZAWODNIKIEM) ubierał inną koszulkę, (BEZ WZGLĘDU NA TO CZY MA CZY NIE, MOŻE ZAWSZE POŻYCZYĆ LUB PRZEWROCIC KOSZULKĘ MECZOWĄ DRUŻYNY NA DRUGĄ STRONĘ) żeby ułatwić pracę sędziemu.
- d) Drużyny nie spóźniają się na dany mecz, godzina rozpoczęcia meczu, która jest podana w Terminarzu rozgrywek na stronie naszej Ligi jest godziną ROZPOCZĘCIA MECZU. Na Sali powinno się być około 30 minut wcześniej.
- e) Wysokość siatki powinna wynosić 2,43m oraz być w dobrym stanie technicznym.
- f) Na Sali powinien być utrzymany ład i porządek, nie powinny znajdować się jakieś przedmioty i rzeczy utrudniające grę, oświetlenie sali powinno być sprawne i nie utrudniające grę,
- g) Na Sali przeprowadza się podczas rozgrzewki losowanie pomiędzy kapitanami drużyn - kto rozpoczyna mecz i kto zaczyna na jakiej połowie boiska, na ok. 15 minut przed rozpoczęciem meczu.
- h) Tylko kapitanowie drużyn mają prawo zgłaszać prośbę o przerwę na żądanie podczas meczu (chyba, że jest obecny trener danej drużyny i on to robi) lub dyskutować z sędzią w przypadku niezadowolenia z podjętej przez niego decyzji. Kapitan każdej drużyny powinien poinformować o tych ustaleniach swoją drużynę.
- i) Na boisko po przerwach na żądanie i pomiędzy setami zawodnicy wchodzą na parkiet po gwizdku sędziego.
- j) Dopuszcza się możliwość sędziowania meczu przez osoby z drużyn grających w naszej lidze.
- k) Dopuszcza się możliwość sędziowania meczu w każdym secie przez inną osobę.

43.2 PODCZAS MECZU:

- a) Podczas rozgrywania meczy obowiązują zasady gry zgodne z aktualnymi przepisami gry w PZPS.
- b) Ogniwa podejmowania decyzji przez sędziego:
 - 1. gwizdek,
 - 2. wskazanie drużyny, która będzie zagrywać,
 - 3. rodzaj błędu (wskazanie zawodników popełniających błąd).

- c) W momencie uderzenia piłki przez zawodnika zagrywającego sędzia sprawdza ustawienie zespołu zagrywającego i ustawienie zespołu przyjmującego.
- d) Sędzia obserwuje piłkę, jej kontakt z zawodnikiem (zawodnikami), siatką i antenkami siatki. W rezultacie to on decyduje o poprawności odbicia piłki. W chwili ataku patrzy na zawodnika atakującego oraz na piłkę, tak aby kątem oka widzieć prawdopodobny kierunek lotu piłki. Jeśli piłka jest uderzona w siatkę musi patrzeć w kierunku pionowej płaszczyzny siatki.
- e) W trakcie meczu sędzia jest uprawniony do decydowania o wszelkich błędach na boisku, przy siatce, kontaktu zawodników z siatką lub przekroczeniu bądź kontaktu z liniami ograniczającymi pole gry zawodników.
- f) Sędzia na bieżąco podczas meczu zapisuje w Tabeli prowadzonego meczu (wzór Tabeli do pobrania z strony internetowej naszej ligi) przerwy na żądanie, zmiany zawodników, wyniki poszczególnych setów, zawodników, którzy otrzymują kartki: żółtą, czerwoną i zieloną.
- g) Zawodnicy wracają na boisko po przerwie na żądanie lub po przerwie między setami po gwizdku sędziego,
- h) Tylko kapitan drużyny może dokonywać zmian w składzie zawodników swojej drużyny (chyba, że jest obecny trener danej drużyny i on to robi). W każdym secie można dokonać 8 zmian w drużynie.
- i) Sędzia może odgwizdać błąd „zasłony” lub błąd ustawienia zawodników, jeżeli stwierdzi, że taki błąd wystąpił. W przypadku błędu ustawienia, ze względu na fakt, że prawie zawsze jesteśmy sami, sędzia zwraca szczególną uwagę na drużynę zagrywającą.
UWAGA: Kiedy występuje „zasłona” podczas gry?
Żeby odgwizdać błąd zasłony muszą być spełnione następujące warunki: zawodnicy linii ataku lub linii obrony zasłaniają zawodnika i tor lotu piłki.
- j) Dopuszcza się możliwość gry zawodnika „libero” w każdym secie innego.
- k) W przypadku spornej sytuacji lub kontuzji zawodnika podczas meczu i braku możliwości podjęcia jednoznacznej decyzji, której drużynie przyznać punkt w konkretnej sprawie sędzia podejmuje decyzję o powtórzeniu gry i nie przyznaje punktu żadnej drużynie.
- l) Sędzia nie pozwala zawodnikom na wulgarne zachowanie, ma reagować od razu, natomiast obowiązkiem sędziego jest zapobieganie osiągnięciu przez zespół poziomu zachowania podlegającego sankcjom. Sędzia będzie używał przepisów w taki sposób, aby wszyscy zainteresowani mogli czerpać radość z gry.
- m) Wszyscy zawodnicy stosują się do uwag, poleceń i decyzji sędziego meczu.

UWAGA :

- 1. ŻÓŁTA KARTKA** – oficjalne upomnienie bez konsekwencji punktowych i bez konieczności opuszczania boiska odnotowywane w Tabeli z prowadzonego meczu. Żółtą kartkę można pokazać danej drużynie tylko raz w meczu chyba, że jest to kartka za opóźnianie gry.
Pomimo, że fizycznie upominamy konkretnego zawodnika drużyny, to jest to jednocześnie upomnienie dla całej drużyny, następna kara to czerwona kartka i może ją dostać każdy zawodnik.
- 2. CZERWONA KARTKA** – oficjalna kara wykluczenia z boiska do końca trwającego seta konkretnego zawodnika, która skutkuje przyznaniem punktu i zagrywki drużynie przeciwnej. Zawodnik wykluczony z gry musi zostać natychmiast zmieniony.
- 3. ZIELONA KARTKA** – używana w naszej lidze przez sędziego podczas meczu według własnego uznania nagradzająca zawodników z obu drużyn, którzy wykazują się podczas gry zasadą FAIR PLAY. Sędzia odnotowuje ten fakt na bieżąco podczas trwającego meczu w Tabeli z prowadzonego meczu.

43.3 PO MECZU:

- a) Sędzia dziękuje za mecz kapitanom drużyn i ewentualnie pozostałym zawodnikom, trenerom.
- b) Sędzia przekazuje kapitanowi drużyny gospodarzy Tabelę z wynikiem meczu (zgodną z wzorem naszej ligi) i wpisanymi zawodnikami, którzy uzyskali w meczu zielone kartki od sędziego za grę zgodnie z zasadami FAIR PLAY.
- c) Drużyny zostawiają po sobie ład i porządek na Sali, w szatniach i wokół szkoły w której odbył się mecz.
- d) W przypadku uwag i skarg odnośnie sędziowania meczu lub naganego zachowania się konkretnych zawodników należy poinformować o powyższym fakcie Radę Ligi, która po rozpatrzeniu konkretnej sprawy podejmuje stosowne decyzje.

Sankcje za niewłaściwe zachowanie



KARA (punkt dla przeciwnika)

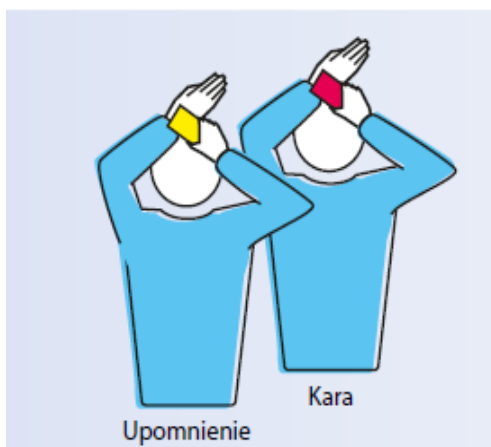


WYKLUCZENIE



DYSKWALIFIKACJA

Sankcje za opóźnianie gry



Żółta kartka = UPOMNIENIE

Czerwona kartka = KARA

Wyróżnienie za grę FAIR PLAY – ZIELONA KARTKA

